

## Les sorts dans WAKFU - Wakfu France

Écrit par Poterne

Lundi, 16 Mai 2011 00:00 - Mis à jour Dimanche, 07 Août 2011 16:12

---

Chaque personnage de l'univers WAKFU est doté de pouvoir ou sort.

Ces derniers leur permettent d'affronter les bons comme les méchants et de créer des alliances.

Vous trouverez la liste des sorts que l'on trouve dans ce jeu et qui caractérise les personnages d'une classe ainsi que l'effet de ces pouvoirs.

Dans l'univers de WAKFU, il existe trente-cinq sorts répartis dans six domaines de sorts.

Vous avez les sorts basés sur le feu. Ces sorts provoquent des dégâts de moyenne ampleur. Ils sont à l'origine des états comme l'immolation ou la cécité. L'immolation est un état qui provoque des dégâts sur plusieurs tours. Quant à la cécité, comme son nom l'indique, elle rend le personnage aveugle et réduit les dégâts causés par ce dernier de 20%.



## Les sorts dans WAKFU - Wakfu France

Écrit par Poterne

Lundi, 16 Mai 2011 00:00 - Mis à jour Dimanche, 07 Août 2011 16:12

---

Les sorts basés sur l'eau sont liés aux sorts de soins. Ils causent de faibles dégâts. Ces sorts provoquent souvent l'état de congélation du ralentissement. Ils peuvent également intervenir parfois dans le poison. En état de congélation, le personnage atteint perd de sa mobilité.

Les sorts basés sur la terre provoquent des dégâts importants. La cible, dans l'état dit sonné, est incapable d'agir et elle subit. Le personnage ainsi ciblé passe son tour en attendant de retrouver ces esprits.

Les sorts basés sur l'air causent de faibles dégâts. Ils sont souvent liés au sort d'attrance et de répulsion.

Les sorts basés sur le support provoquent des boosts sur soi-même comme sur les alliés.

Ce type de sorts est très utilisé dans les feintes et comme arme de stratégie.

Les sorts basés sur l'attaque à l'arme blanche est un sort de spécialisation martiale attachée à l'arme principale utilisée par la classe de personnages. Pour utiliser ce sort, il faut posséder l'arme en question.

Les sorts peuvent être regroupés en deux catégories. La première rassemble les sorts provoquant des états néfastes. Dans cette catégorie on retrouve le sommeil, l'entrave, le silence divin, l'hémorragie, la cécité, la mort latente, l'immolation, la congélation et l'état « sonné ».

Dans la deuxième catégorie, on retrouve les sorts provoquant des états bénéfiques. On a ainsi dans ce groupe, l'adrénaline, l'immunité, la sensibilité, la régénération et la stabilité.

Chacun de ces sorts agit de manière différente dans une zone d'effets bien caractéristique.

## Les sorts dans WAKFU - Wakfu France

Écrit par Poterne

Lundi, 16 Mai 2011 00:00 - Mis à jour Dimanche, 07 Août 2011 16:12

---

L'effet peut se propager en un point, le long d'une ligne. Il peut passer du carré au cercle.

La zone d'effet de type point concerne une case unique. La zone d'effet de type carré correspond à un carré constitué des cases à égale distance du lanceur.

La zone d'effet de type croix correspond à une croix dont l'intersection des deux branches correspond à la zone d'impact.

La zone d'effet de type de ligne correspond à une succession de cases allant de deux à X. la zone d'impact étant quant à elle, située soit au centre ou à une extrémité. Cette ligne peut être horizontale comme verticale.

La zone d'effet de type T correspond à une succession de cases formant un T qui est matérialisée par la zone d'impact. Cette zone peut être de type T inversé, dans ce cas la zone d'impact sera à l'intersection des deux branches.

**En fonction du personnage que vous avez choisi et de ses caractéristiques, vous pouvez utiliser les sorts adéquates pour évoluer stratégiquement dans WAKFU.**

[Joomla SEF URLs by Artio](#)